任天堂 ファミリー コンピュータ™

ファミリー コンピュータ・ファミコン
は任天堂の商標です。

ランボー

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

PAC-RV

RAMBO™

ランボー

PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

このたびは、パック・イン・ビデオの「ランボー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に、この説明書を読むと、より楽しくゲームを進めることができます。正しい方法で遊びましょう。

使用上の注意

①精密機器ですので、極端な温度条件以下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

②端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。

③シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

④テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

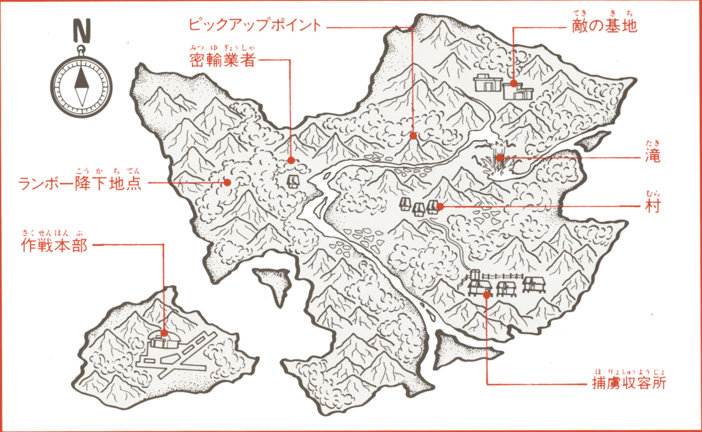
⑤長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。

ストーリー　ある事件のため服役中のランボーは、釈放を条件に特殊任務についた。「敵と闘うな、捕虜の写真だけを撮れ」というマードック指令官に従い、敵の基地に向った。

ランボーは、パラシュートで降りる途中に、ナイフと投げナイフ以外を失った。やがて、連絡員のコーという美しい女に出合った。コーは、海賊を雇いランボーを目的地へ運んだ。

数時間後、捕虜収容所侵入に成功し、米兵バンクスの拷問現場を目撃。ランボーは、怒り、指令に背いて、バンクスを救出する。敵の追撃をかわして脱出するランボー達に海賊の裏切りが待っていた。

そのころ、マードックは、ランボーが捕虜を連れていることを知り、腹を立てる。今回の作戦は、うその情報をアメリカに流す政略的なもので、ランボーは、ただ利用されたにすぎなかった。置き去りにされたランボーたちは、敵に捕らえられる。拷問を耐えたランボーは、コーの助けで、ヘリコプターを奪って逃亡。追撃する大型戦闘ヘリとの戦い。その最中、敵の弾がコーの胸をぶち抜いた。危険な任務の中で、ランボーが初めて心を開いた女だった…。ランボーの全身を怒りと悲しみがつら抜いた。あらゆるものを敵に、ランボーの“たったひとりの戦争”が火ぶたを切った。鍛えぬかれた戦闘能力と底知れぬ怒りが、いま巨大な炎となって燃え上がる。


N
ピックアップポイント
密輸業者
敵の基地
滝
村
ランボー降下地点
作戦本部
捕虜収容所

スタート方法

■カセットを入れ、スイッチを入れてください。

SELECTボタンで“START”か“CONTINUE”かを選択し、STARTボタンを押します。

●STARTを選択した場合

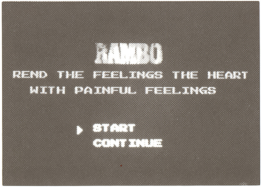
Aボタンを押すと、

最初からゲームが始まります。

●CONTINUEを選択した場合

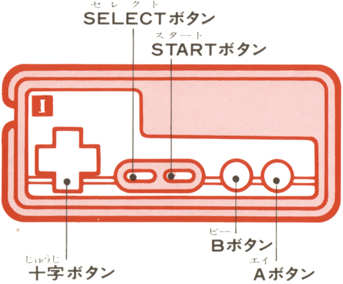
ミッションコードを入れると、

CONTINUEできます。



コントローラー各部の操作方法

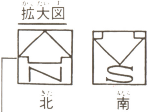
■コントローラーを使用します。



■アクション画面

※ランボーを操作する場合

●十字ボタン



⬅：左へ動きます。

➡：右へ動きます。

⬇しゃがみます。

⬆画面上の N S の上で押すと、その方向にワープします。ドアでもワープできる所があり、ヘリコプターにも乗れます。

また、人物キャラに重なった時に押すと、会話面に切り替わります。

●**Aボタン**：ジャンプします。

●**⬇＋Aボタン**：飛び降ります。

●**Bボタン**：武器を撃ったり、投げたりするのに使います。

●**SELECTボタン**：ナイフ、投げナイフ(スローイング・ナイフ)、弓、爆弾付き弓、マシンガン、手りゅう弾（パイナップル）の7つの武器と、くすりを選択するのに使います。

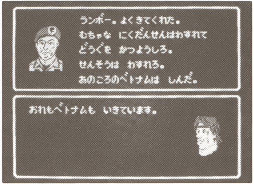
●**STARTボタン**：ゲーム中に、STARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴って、ゲームが一時ストップします。もう一度STARTボタンを押すと、再びゲームが始まります。

■会話面での操作の仕方

●**Aボタン**：次の話に進むときに使います。

●**十字ボタン**：選択がある場合には、十字ボタンの上下で選んで下さい。

●**STARTボタン**：会話の途中で押すと、サブ画面に切り換わります。



■アクション画面の説明

●LIFE………(1)

100からスタートし、0になると死んでしまいます。また、ボス敵を、たおすと、LIFEが増えます。くすりを飲むと、LIFEが回復します。

●ANGER………(2)

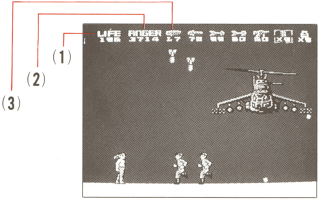
ランボーの怒り度です。これは、敵をたおすと増えます。

ある値(はじめは20)になると、0になってナイフのレベルが1ずつ上がります。

●ナイフのレベル………(3)

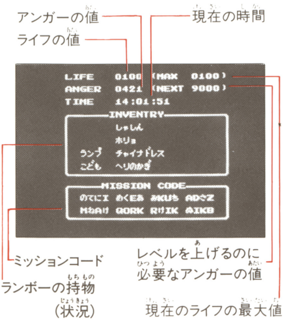
画面上の左から三つめのL0というのが、ナイフのレベルです。

敵をたおしてANGERをたかめると、レベルが1ずつ上がります。



■サブ画面の説明

会話面の時に、STARTボタンを押すと下のサブ画面に切り替わります。



■CONTINUEについて

CONTINUEには次の2種類あります。

スイッチを入れた時かリセットボタンを押した時にでるCONTINUE、それと、GAME OVERになった時にでるCONTINUEです。

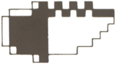
●スイッチを入れた時かリセットボタンを押した時にでるCONTINUEの場合

このときは、書き取ったミッションコードを、ボタンで一文字ずつ選び、Aボタンを押し、入力し終わったら、「おわり」を選びAボタンを押すと、ミッションコード書きとった会話面から始められます。

●GAME OVERになった時

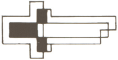
SELECTボタンでCONTINUEを選び、STARTボタンを押すとコンティニュウできます。

■アイテム



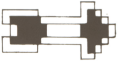
ナイフ

ランボーが最初から持っているアイテムで、敵をいっぱつでたおせます。うまくなってくると、おもしろい様に使えるアイテムです。



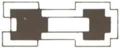
投げナイフ

飛距離が決っています。このアイテムを持っている敵をたおすと10コ手に入ります。



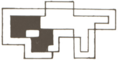
弓矢

投げナイフより、飛距離が長い弓矢です。このアイテムを持っている敵をたおすと10コ、手に入ります。



爆弾付き弓矢

弓矢に爆弾が付いたもので、弓矢よりも強力です。このアイテムを持っている敵をたおすと10コ、手に入ります。

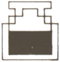


マシンガン

とても強力なアイテムで、連射できます。このアイテムを持っている敵をたおすと10コ、手に入ります。

手りゅう弾

高い所から、攻撃するのに、便利です。このアイテムを持っている敵をたおすと9コ、手に入ります。



くすり

ライフが減って、死にそうになったときに飲むと、元気になります。このアイテムを持っている敵をたおすと1コ、手に入ります。

♥

ライフがいっぱいになり、ライフの最大値が100づつふえます。

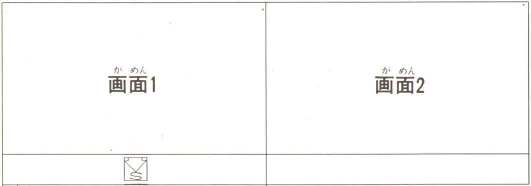
J

このアイテムを持っている敵をたおすと、普通のジャンプよりも高くジャンプできます。

S

このアイテムを持っている敵をたおすと、動きが速くなります。

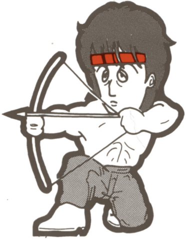
■マップについて



例えば、上の様なアクション画面では、画面3の上にのり十字ボタンの⬆を押すと、画面1にワープします。

また、画面1のの上にのり十字ボタンの⬆を押すと、画面3にワープします。画面1を右いっぱいに進むと、背景が動かなくなりさらに進むと、行き止まりじゃない場合は、画面2へ移動します。

おもな登場人物



名前　ジョン・ランボー
このゲームの主人公

名前　バンクス

名前　トラウトマン大佐
ランボーが唯一信用できる人物。

名前　マードック指令官
この作戦の指令官

名前　コー・バオ
連絡員で、ジャングルを案内してくれる。

名前　エリクソン
マードック指令官の忠実な部下。

名前　ライト・ムーバー
動き　左右に動き、その後ジャンプ
特徴　火の玉を吐き、それに囲まれるとなかなか逃げられない。

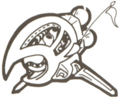
名前　じゃ
特徴　燃えながら襲って来る。

名前　ホーリュウ
動き　ヒュウーンと走って来てウイリー
特徴　バイクの運転は、プロ級でこいつから逃げるのは至難の技。

名前　コンブラ
動き　穴からひょいーんひょいーんとわきでて来る。

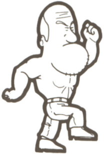
名前　スケルトン
動き　サインカーブ

名前　彪
動き　まるでヒョウのように動く。



名前　うはうは
動き　ななめに上下したり、左右に動いたりする。
特徴　空中の御散歩が大好きな、うはうは。

名前　うりうり
動き　肩を揺らしながらすびょーんと飛び上がる。



名前　ユーシン軍曹
動き　走って来ていきなり飛びかかる。
特徴　ごくごく普通の軍曹なのだが、人には言えない秘密を持っている。

名前　ゲリラ兵マシンガン
動き　素早く、間を開けそしてジャンプする。

名前　バドフスキー中佐
動き　横走り
特徴　顔に似合わず、趣味がなんとお人形さんを作ること。

名前　ベトナム兵ピストル
動き　ジャンプし、ピストルで攻撃する。

お問い合わせ

ゲームの内容などについての電話でのお問い合わせは受け付けていませんので、往復ハガキでお願いします。

株式会社 パック・イン・ビデオ

〒160 東京都新宿区1-16-10 コスモス御苑ビル7F

☎ 03(226)9491(直)

RAMBO®:FIRST BLOOD™ PART II © 1985 by Carolco International N.V. All Rights Reserved. R A Registered Trademark, TM a Trademark, are owned by Carolco International N.V. and used by PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. under authorization.